

بسمه تعالی



دانشگاه علامه طباطبائی

شماره: ۸/۶۳۳۳۴.....
تاریخ: ۱۳۹۷/۰۷/۰۹.....
پوسته:

معاونین محترم پژوهشی دانشگاه‌های سراسر کشور

با سلام، احتراماً به استحضار می‌رساند دانشکده روانشناسی و علوم تربیتی این دانشگاه در نظر دارد «دومین جشنواره سرگرم آموز» را در آبان‌ماه سال جاری برگزار نماید. ضمن ارسال پوستر جشنواره یادشده، خواهشمند است دستور فرمایند نسبت به موضوع، اطلاع‌رسانی شود.

شماره پیگیری
۲۷۹۳۳۷۶

از همکاری شما پیشاپیش سپاسگزاری می‌شود.

دکتر حمیدرضا علوم‌ی یزدی

معاون پژوهشی دانشگاه

رونوشت:

- جناب آقای دکتر سعید پورروستانی اردکانی سرپرست محترم مرکز فناوری اطلاعات دانشگاه و دبیر جشنواره، بازگشت به نامه مورخ ۱۳۹۷/۰۷/۰۹، جهت اطلاع و پیگیری.

نشانی: تهران، سازمان مرکزی؛ بلوار وحیده المیک، تقاطع بزرگراه شهید بهشت، کد پستی: ۱۴۸۹۶۸۴۵۱۱، تلفن: ۴۴۷۳۷۵۱۰-۱۹



هسته پژوهشی مطالعات بازی های رایانه ای دانشگاه علامه طباطبائی
برگزار می کند:

دومین دوره

جشنواره سرگرم آموز

محورهای جشنواره

- بازی های رایانه ای
- واقعیت مجازی
- واقعیت افزوده
- شبیه سازی
- مجازی سازی
- بازی سازی
- اپ های موبایل
- محصولات سخت افزاری و نرم افزاری مرتبط دیگر

برنامه های جشنواره

- سخنرانی های علمی
- کارگاه های آموزشی
- نشست های تخصصی
- مسابقه طراحی لوگو سرگرم آموز
- مسابقه محصولات نرم افزاری
- ارائه مقاله (گزارش وضعیت)

تاریخ های مهم

شروع جشنواره: ۱۳۹۷/۸/۱۲

ارسال لوگو و مقاله: ۱۳۹۷/۸/۱۲

ارسال محصولات: ۱۳۹۷/۹/۲

برای کسب اطلاعات بیشتر به آدرس های زیر مراجعه کنید

<http://edutainment.atu.ac.ir>

edutainment@atu.ac.ir

[Edutainment_festival](#)

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال

سازمان پژوهش های علمی
وزارت علوم، تحقیقات و فناوری

